

FTX US 7S3 Stark's Twin Oaks Airpark

Установка и все настройки слайдеров в FSX, настройки автогенерации, использование инструмента «Aero» и «Control Panel» **FTX US 7S3 Stark's Twin Oaks Airpark**, точно такие же, как и в **FTX US 1S2 Darrington Muni Airport**. В данном руководстве я перевёл лишь описание географического положения и дополнительные разделы, которых нет в **FTX US 1S2 Darrington Muni Airport**.

Stark's Twin Oaks

Данный сценарий разработал, небезызвестный всем пользователям, Билл Вумак. Небольшой частный аэропорт Stark's Twin Oaks расположен недалеко от дома Билла и воссоздать его в симуляторе, Билл мечтал много лет. С появлением FTX Pacific Northwest от ORBX, его мечта наконец осуществилась!

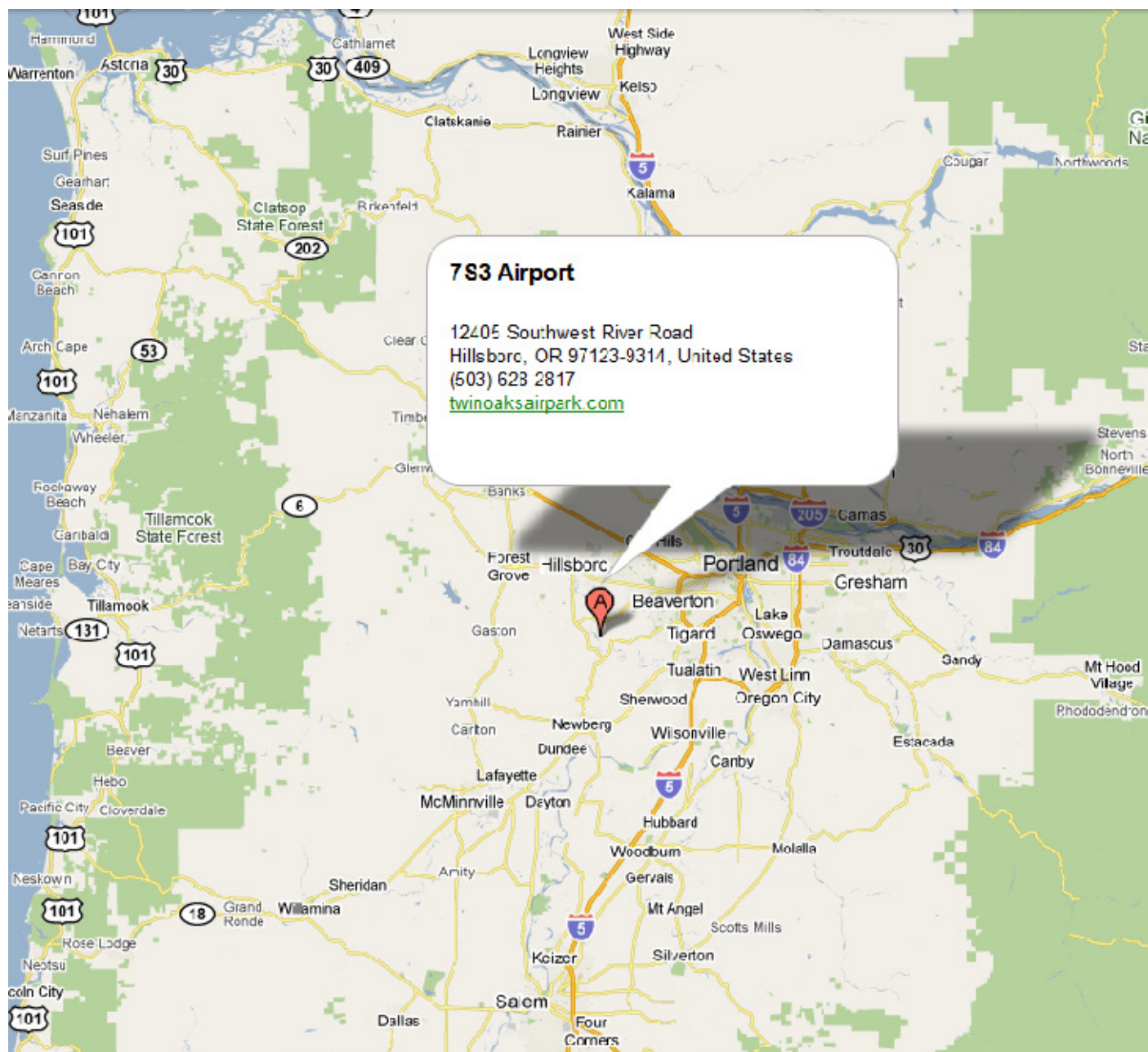
Stark's Twin Oaks – это небольшой частный аэропорт, который расположен недалеко от города Портленд, штат Орегон, а точнее, в холмистой местности к югу от пригорода Хиллсборо. В 1970 году пилот Херб Старк приобрёл территорию бывшей молочной фермы и сделал небольшую ВПП. В 1980 году его сын Боб начал вести работы по улучшению ВПП и строительству небольших ангаров. С тех пор и до сего дня, не прекращается улучшение этого маленького аэропорта, который прослыл одним из самых гостеприимных частных аэропортов западного Орегона.

В будние дни на аэродроме Твин-Окс довольно тихо, лишь несколько курсантов выполняют тренировочные полёты. Но в выходные дни, особенно если благоприятная погода, аэродром Твин-Окс оживает. Сюда стекается множество пилотов, для которых местный аэродром является базой, с которой они выполняют полёты на Северо-Западное побережье Тихого океана.

Мы надеемся, что и Вы получите незабываемые впечатления, от полётов на Тихоокеанское побережье, используя наш сценарий - FTX US 7S3 Stark's Twin Oaks Airpark.

Официальный сайт аэропорта Твин-Окс: <http://www.twinoaksairpark.com/>

Зона покрытия сценарием



Радионавигация – Твин Окс

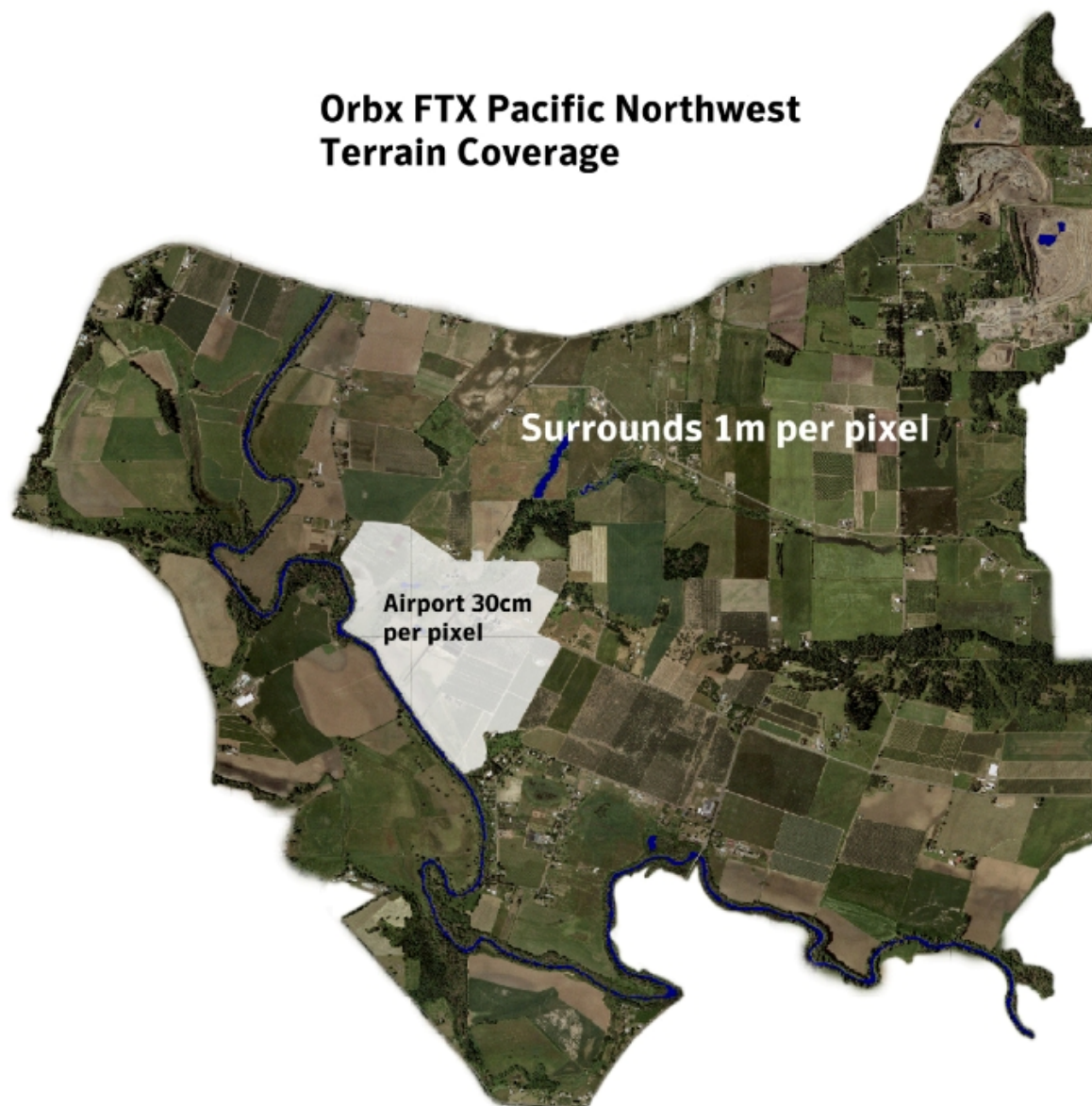
CTAF/UNICOM: 123.05

CLEARANCE DELIVERY: 119.95

VOR radial/distance	VOR name	Freq	Var
UBGr358/4.8	NEWBERG VOR/DME	117.40	21E
PDXr215/17.3	PORTLAND VOR/DME	111.80	20E
BTGr197/24.2	BATTLE GROUND VORTAC	116.60	21E

NDB name	Hdg/Dist	Freq	Var	ID
PRAHL	300/11.3	366	20E	PLV

Orbx FTX Pacific Northwest Terrain Coverage

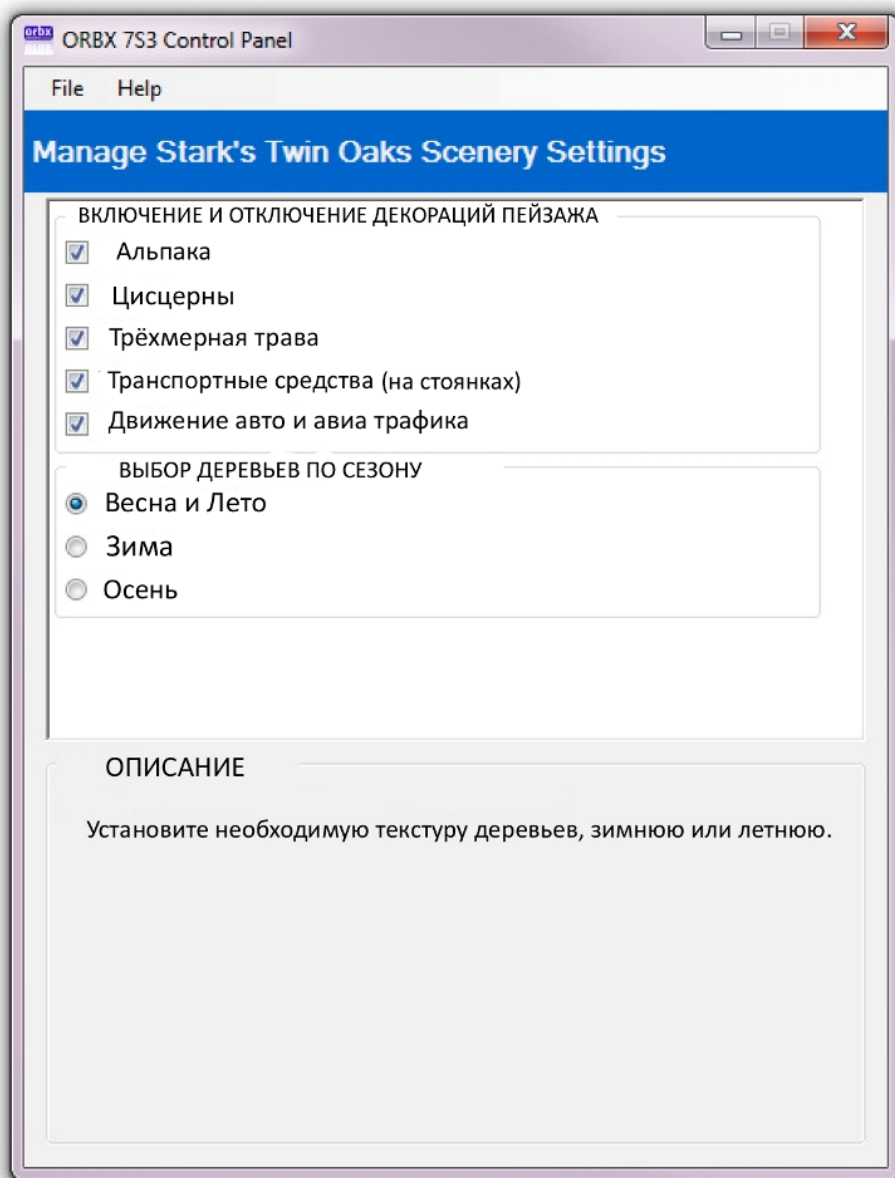


Панель Управления 7S3 (7S3 Control Panel)

Панель управления 1S2 позволяет включать или отключать декорации пейзажа аэропорта. По умолчанию, все декорации пейзажа включены. Чтобы включить декорацию пейзажа аэропорта, просто установите галочку напротив нужной декорации, чтобы отключить – уберите галочку. Не ищите кнопку «OK» или «Применить», просто закройте Панель Управления и настройки сгенерируются в FSX. Всё просто!

Чтобы деревья выглядели как можно лучше, для их создания наши разработчики использовали Gmax. К сожалению, эта система моделирования, не позволяет деревьям изменять свою сезонную текстуру, автоматически. Вам придётся делать это в ручную, просто в Панели Управления выберите нужный сезон.

Важно: Нельзя изменять сезонные текстуры при запущенном симуляторе. Выйдите из FSX, запустите Панель Управления 7S3, выберите нужный сезон и снова запустите FSX. Обращаем Ваше внимание на то, что деревья весной и летом, идентичны. По умолчанию, сезонные текстуры деревьев FTX US 7S3 Stark's Twin Oaks Airpark, установлены на летние.



Кто не в курсе, Альпака – парнокопытное домашнее животное)))))



Справочник настроек для FSX

В таблице ниже, представлены рекомендуемые минимальные параметры, необходимые для комфортного использования **FTX US 7S3 Stark's Twin Oaks Airpark** в FSX. Данные настройки работают на большинстве компьютеров и если Вы будете использовать эти параметры, то сможете насладиться высоким качеством графического отображения сценария без потери производительности своего компьютера.

ПАРАМЕТР	НАСТРОЙКА	ПОЧЕМУ?
Дальность детализации	До упора вправо	Уменьшает размытость текстур.
Общее разрешение текстур	До упора вправо	Улучшает фотореалистичное отображение текстур.
Плотность ландшафтной сетки	100	Лучше отображение ландшафта.
Разрешение ландшафтной сетки	 2 m	2m – рекомендуемое разрешение для аэропорта.
Разрешение текстур	7cm	Разрешение дорог и автострад.
Сложность пейзажа	До упора вправо	Как спроектировано ORBX.
Плотность автогенерации	Нормально	Меньше автогена, но больше FPS. Подробнее смотрите ниже, в разделе «Плотность автогена».
Плотность движения на авиалиниях и плотность движения ГА вне а\л	16%	Сбалансированная настройка.
Наземный транспорт	16%	Нет необходимости выставлять более высокое значение.

Обратите внимание на то, что параметр «Разрешение ландшафтной сетки» для FTX US 7S3 Stark's Twin Oaks Airpark – 2м, а для FTX US 1S2 Darrington Muni Airport – 5м. Какой либо разницы, что в графическом отображении, что по FPS, я не заметил!

Вот и всё, приятных Вам полётов!